

Zum Thema:

**Spiele bei Kindern, Jugendlichen und erwachsenen Menschen mit komplexer Behinderung**

Preisträger:

**Kathrin Wenz**

**Helfende Hände gemeinnützige GmbH, München**

Für die Arbeit:

**Cookiemonster**

**Kurzdarstellung der prämierten Arbeit**

Das Cookiemonster ist ein selbst entworfenes Spiel der Ergotherapie-Abteilung von Helfende Hände im Erwachsenenbereich.

Oberstes Ziel ist die Verbesserung im Alltag von Menschen mit komplexer Behinderung. Dieses Ziel kann durch das Spiel erreicht werden, indem das Spiel Cookiemonster die Teilhabe stärkt, Spaß macht, die Interaktion und Kommunikation verbessert, die Vigilanz erhöht, die Ausdauer und Konzentration fördert, die Frustrationstoleranz steigert, die Rumpfstabilität stärkt, den Bewegungsradius vergrößert, die taktile Wahrnehmung und Feinmotorik fördert sowie die Auge-Hand-Koordination stärkt.

Das Spiel Cookiemonster ist für Spieler ab fünf Jahren geeignet und dauert je nach Anzahl der Spieler zwischen 10 und 60 Minuten.